

## **CETTE SEMAINE**

### PIF ET HERCULE

" L'AUTOMOBILOMANIE "

### NASDINE HODIA

" L'ELEPHANT BLANC "

### LES BALADINS

"LE PIÈGE"

### **TEDDY TED**

"LE CANARD BOITEUX"

### LE GADGET-SURPRISE

**PAGES 59-60** 



# **PERSONNE** NE VEUT Y CROIRE... **ET POURTANT** C'EST VRAI!

Résumons-nous : il y a environ deux mois, pour fêter le premier anniversaire de PIF et son Gadget, une équipe se forme ; elle a pour but : trouver un « gadget jamais vu ». Carte blanche leur est donnée.

Le temps passe, nous sommes sans nouvelles de l'expédition, quand, il y a quinze jours, nous parvint le télégramme suivant : Avons découvert la « Poudre de Vie », « Pas possible! »

« Vous vous moquez de nous! A d'autres! » Les réactions ne se font pas attendre, et la plupart de nos lecteurs restent sceptiques devant cette incroyable nouvelle.

Mais ce n'est pas tout, un nouveau télégramme survient (voir page 31) qui nous apprend des choses bien plus incroyables encore!

Alors? Certains d'entre vous persisteront à croire qu'il est irréalisable de mettre de la « Poudre de Vie » dans un journal, que c'est digne d'un roman de science fiction... Qu'importe, DANS TROIS SEMAINES PARAITRA LE PLUS FANTASTIQUE DES GADGETS : . LA POUDRE DE VIE .

LE RÉDACTEUR EN CHEF.

Cycorges Rim

## De vous à nous

### de nous à vous

NOTE DE LA DIRECTION A Annie BOISDET, BOURGES : GILLES FORMISANO, SALON-DE-PROVENCE.

Nous avons bien reçu ton idée nant j'en ai treize, je l'achète de gadget, elle est formidable, toujours. » Ici, à la Rédaction, nous nous sommes amusés avec. Nous Marc ORFILA, BASSENS pensons l'utiliser prochainement peut-être, pas comme gadget, « Est-ce que les ailes du papil-

« Mon père m'achetait PIF lorsque j'avais trois ans. Mainte-

mais dans la rubrique « Magie ». Ion gadget nº 49 sont véritables? -

 Oui, les ailes sont vérita-Marc STEFFEN, DOUAI : bles; c'est ce qui fait la particularité de ce gadget et croisnous, cela n'a pas été facile d'offrir à chaque lecteur un papillon avec de vraies ailes.

Suite page 77.

... Continue à garder ton journal comme ça avec son gadget et ses histoires drôles et tu seras le journal le plus lu de la terre. »

Prix de vente de l'exemplaire : France: 2 F - Belgique: 20 F B Suisse: 2 FS - Italie: 300 LIRES Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces pu-

### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



FRANCE ET COMMUNAUTÉ

C.C.P. 4620-25 3 mois: 26 F - 6 mois: 49 F - 1 an: 94 F

### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25

(7 lig. groupées)

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION

126, rue a Fayette PARIS-10

oite postale









































































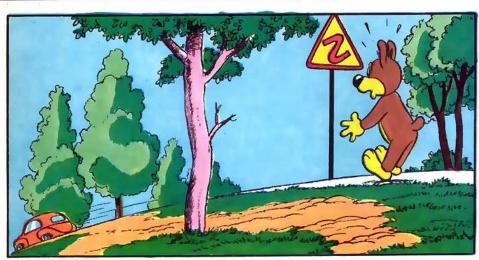






















































































# ILS S'ENNUIENT!...



...ET POURTANT, IL EXISTE UN JOURNAL POUR EUX :



UNE FORMULE ENTIÈREMENT NOUVELLE!
UN JOURNAL GADGET

### **VOUS Y DÉCOUVRIREZ :**

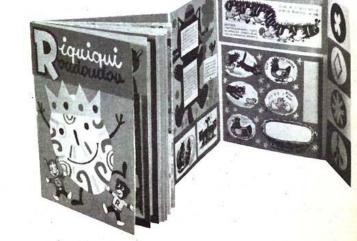
 Deux aventures de ROUDOUDOU & RIQUI-QUI, dans un livret détachable facile à conserver.

 Un éblouissant dépliant cartonné comprenant des jeux, des découpages, des coloriages passionnants.

Un mini-conte de 16 pages, entièrement inédit.

 Une histoire illustrée par les lecteurs euxmêmes.

Chez votre marchand de journaux.

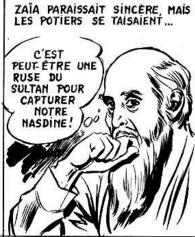


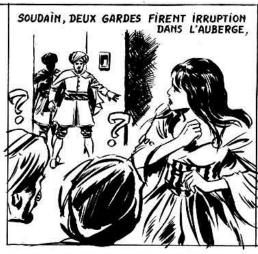
















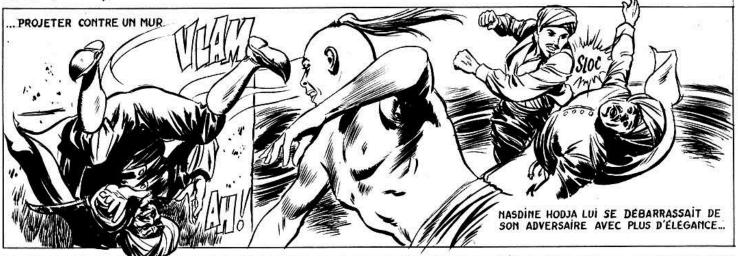






























































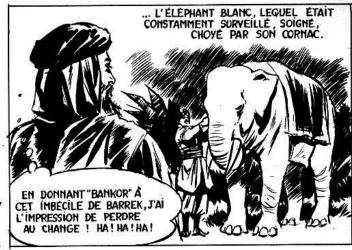










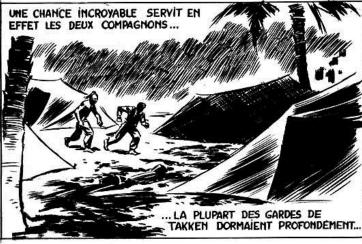


QUAND NASDINE ET SON COMPAGNON ARRIVÈRENT EN VUE DE CE CAMP, ILS NE SAVAIENT PAS QUE TAKKEN ETAIT INFORME DE LEURS INTENTIONS...

















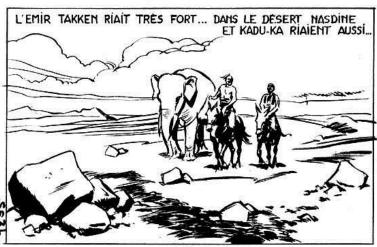




















































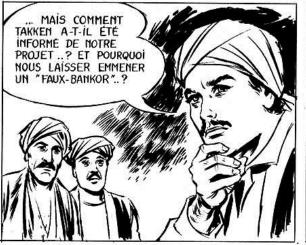














L"INSAISISSABLE"











































DE MA VIE !

LE RIRE DU

FOURBE FUT COU-VERT PAR LE

BARRISSEMENT DU PACHYDERME. NASDINE TREBUCHA

















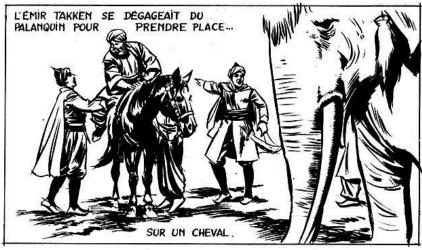












































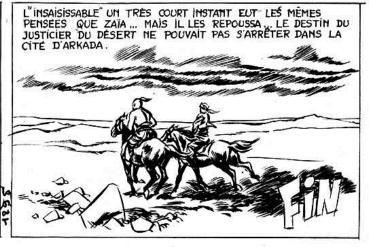














# NOUS LEUR AVIONS LANCÉ UN DÉFI: ILS ONT GAGNÉ!

COLTELERIORE TOTOTOS 126

COLTERE EXPERIENCE REINSTE - ANTHAUX KINIATURES NES DE LA

PRINCIPA DE VIE - LES APPELONS PIRTSES - LES RAMENORS EN FRANCE 
L'EQUIPE DU GADOST

L'EQUIPE DU GADOST

L'EQUIPE DU GADOST

COLTERER EXPERIENCE REINSTE - COLTERE TOTOTOS 126

COLTERER EXPERIENCE REINSTE - ANTHAUX KINIATURES NES DE LA

COLTERER EXPERIENCE REINSTE - ANTHAUX KINIATURES NES DE LA

COLTERER EXPERIENCE DE VIE - LES APPELONS PIRTSES - LES RAMENORS EN FRANCE 
L'EQUIPE DU GADOST

L'EQUIPE DU GADOST

L'EQUIPE DU GADOST

L'EQUIPE DU GADOST

COLTERER EXPERIENCE REINSTE - COLTERE DE COL

Le défi lancé à notre équipe du gadget a été relevé et tenu...

La poudre de vie est bien le plus fantastique des gadgets...

Et vous ? Ne trouvezvous pas fantastique que d'une pincée de poudre... ...NAISSENT

DES

**ANIMAUX** 

**VIVANTS!** 

Seulement, un peu de patience l' C'est dans trois semaines que PIF, pour la première fois dans l'histoire de la Presse, vous fera participer à une expérience miracle.















































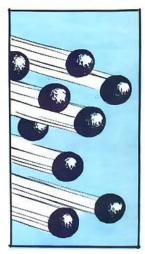


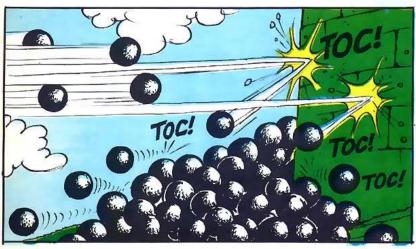






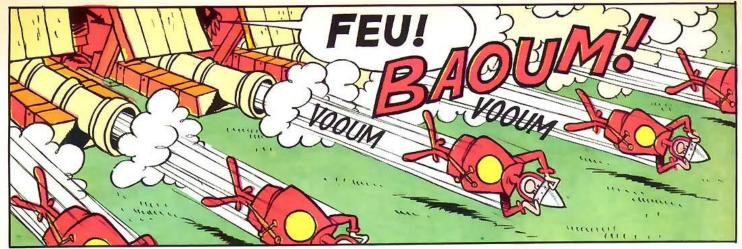


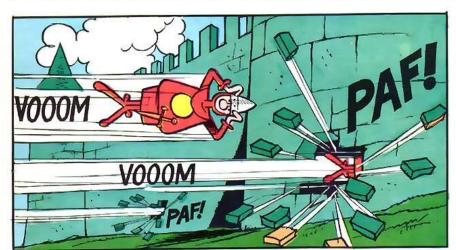


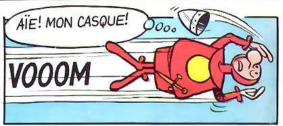








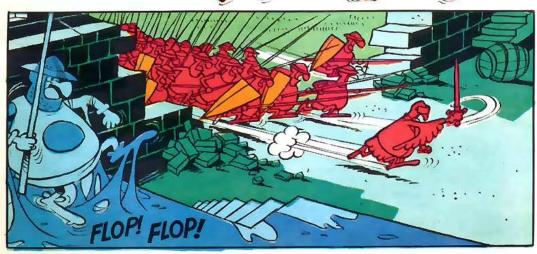










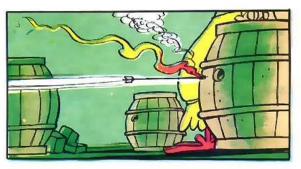






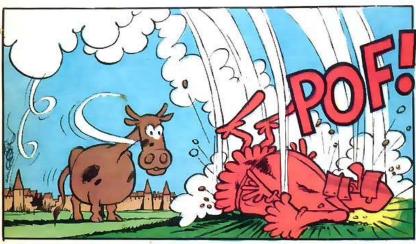






















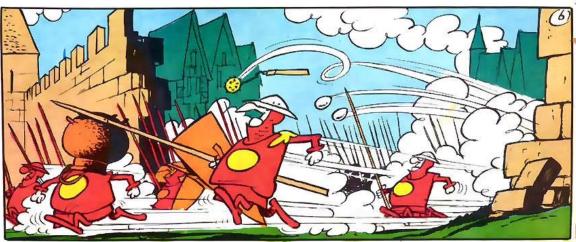


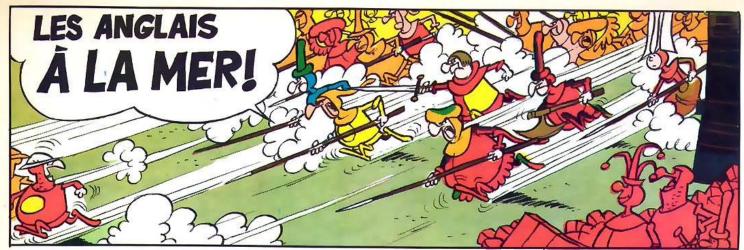












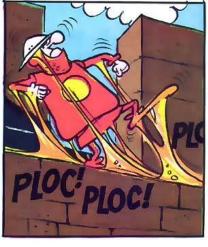
















# PIF SE SOUVIENDRA DES ŒUFS DE PAQUES!!!



La semaine prochaine
"UN PIQUE-NIQUE,
MOUYEMENTÉ"

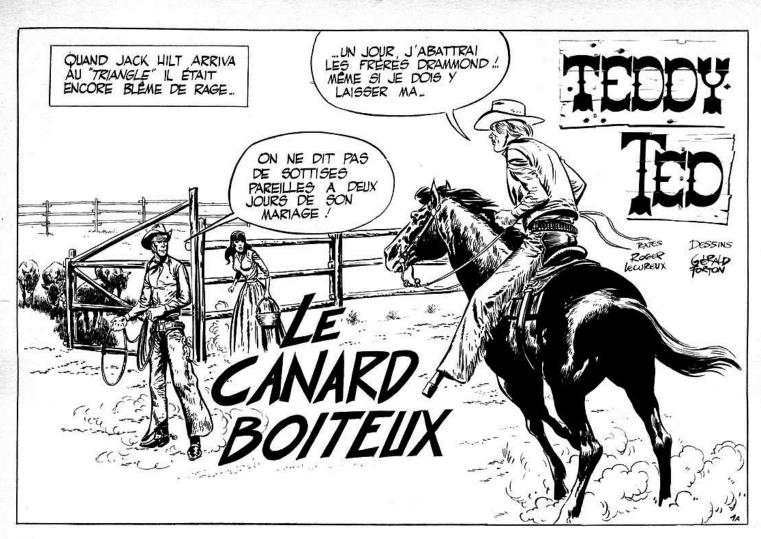
UNE NOUVELLE HISTOIRE COMIQUE DE PIF

### Avec les godets de Petits GERVAIS aux fruits tu peux jouer des heures entières.

Lorsque tu as fini de savourer tes Petits GERVAIS aux fruits conserve leurs godets roses ou jaunes et joue pendant des heures à fabriquer des petits personnages amusants, et des objets utiles. Il tefaut quelques crayons gras, un peu de colle... et de l'imagination! GERVAIS a tout prévu pour t'aider!... Si tu veux réaliser des personnages ou objets précis commande vite la "pochette spéciale GERVAIS". Tu y trouveras de quoi faire: un pirate, un train, un serpent, un radeau, etc... Et si tu veux un petit nécessaire de bricolage pour couper, coller, assembler, décorer, GERVAIS te propose la "trousse fourre-tout" qui contient :\*crayons gras (6) \* colle \*ciseaux \*pinceau \* ruban adhésif \* nécessaire à coudre... Tu verras, tu t'amuseras des heures entières avec tous ces godets roses et jaunes...



Vom	Prénom	Age
Rue		N•
/ille	I	N∘ Dépt
Ci-joint, dans la	même enveloppe, 10 timbres-post Offre limitée	e à 0,30 F neufs.
BON DE C	OMMANDE No 2 "trousse f	ourre-tout"
	OMMANDE Nº 2 "trousse f à GERVAIS, b/s Teen Service, (78	
à renvoyer	à GERVAIS, b/s Teen Service, (78	BULLION.
å renvoyer Nom	à GERVAIS, b/s Teen Service, (78 Prénom	) BULLION.



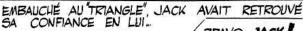








JACK HILT ÉTAIT CE COW-BOY INFIRME QUE TEDDY TED AVAIT SAUVÉ QUELQUES MOIS PLUS TOT."



BRAVO, JACK TU VOIG BIEN QUE MALGRE CETTE JAMBE, TU FAIS AUG TO BEN



"LIRE : L'ÉPERON D'OR.











HA!HA!HA! LES COW-BOYS SONT DONC BANCALS, DANS ETTE VILLE?







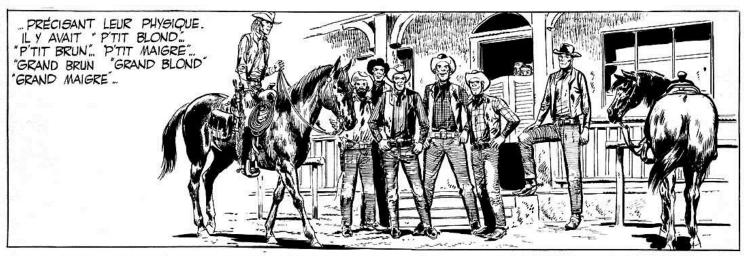


















































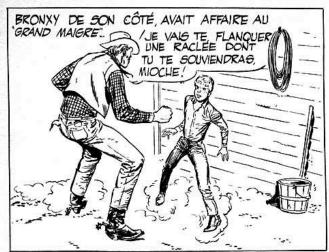


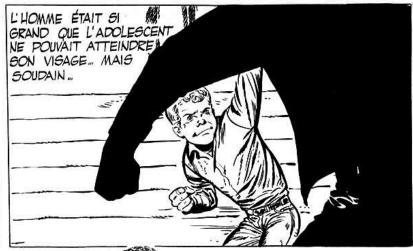












































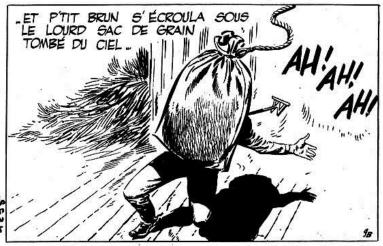
























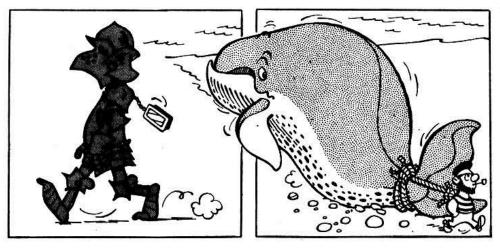


# SI VOUS VOULEZ PASSER UN 1er AVRIL ORIGINAL...

Vous pouvez bien sûr accrocher des petits bonshommes dans le dos des poissons...

... Ou accrocher une boite de sardines à l'huile au dos d'un chevalier en armure... ... Ou accrocher une baleine au dos d'un marin... Bref, vous pouvez tout imaginer.





... MAIS SI VOUS VOULEZ PASSER UN 1<sup>er</sup> AVRIL VRAIMENT, VRAI-MENT, VRAIMENT ORIGINAL...

C'EST LE GADGET
DE LA SEMAINE PROCHAINE
QU'IL VOUS FAUT!



RAVIRO ROTENTARA RAMIPATARO ROBRULAPATARA

Ce qui veut dire :

RAT VIT ROT

ROT TENTA RAT

RAT MIT PATTE A ROT

ROT BRULA PATTE A RAT

DERNIÈRE MINUTE :

De notre envoyé spécial à la campagne

# C'EST LEPRINTEMPS!\*

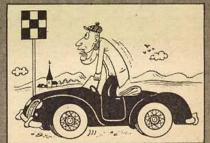
voir en page 52

Le comble de l'absurde continue!

voir page 66

### Serez-vous un bon conducteur?

DÈS AUJOURD'HUI, NOUS POUVONS VOUS LE DIRE! (page 56)



# Les lecteurs nous racontent les meilleures.



Chaque semaine, les lecteurs nous envoient leurs blagues, charades, devinettes, etc. Et chaque semaine, nous publions les « meilleures ».

De plus « la meilleure des meilleures » sélectionnée par notre ami Roger Dal est récompensée par un superbe cadeau.

Une charade de Gabriel HUIN, à NANTES :

Mon premier est un transport public,

Mon second est sur les bateaux à voiles, Mon troisième est de l'eau-de-vie, Mon tout est un chant révolutionnaire. CAR — MAT — GNOLE (CARMAGNOLE) :: 3SNOJBU

### Une farce de Martine BULON, à AUCH :

Vous dites à un ami :

- Peux-tu me prêter 10 F; ou plus exactement, tu m'en donneras 5 et tu en garderas 5 pour toi! Votre ami vous répondra sans doute :

Je ne demande pas mieux de te prêter 10 F. Mais

pourquoi cet arrangement? Et vous répondrez :



— Comme cela, je'te devrais 5 F, et toi, tu m'en devras 5 aussi... et nous serons quittes!

### Irène CODRON, à BELLEVILLE-SUR-SAONE :

### gagne un Super Cadeau, pour cette histoire bizarre :

Un collectionneur de trous veut faire transporter un trou par un transporteur de trous. Ils chargent le trou sur le camion... Toutes les cinq minutes, il regarde si le trou ne tombe pas. Au bout d'un moment, l'homme se retourne et ne voit plus le trou. « Reculez, dit-il au chauffeur, nous avons perdu le trou ». Le camion recule et tombe dans le trou.

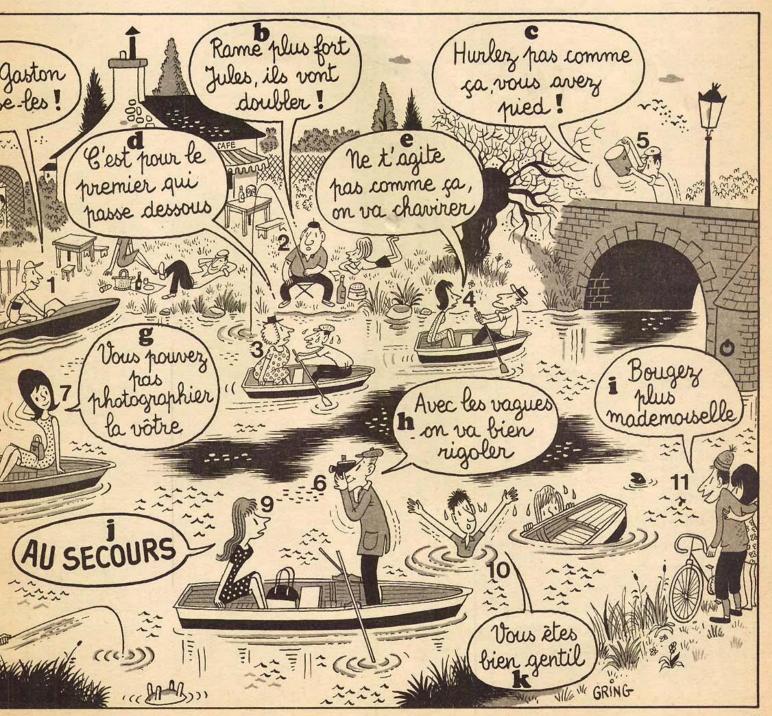




### Une blague de R. LAFRANCOIS, à PARIS :

Un monsieur passe devant un magasin de confection, qui porte ce nom : « AUX CINQ SAISONS ». Intrigué, il entre dans le magasin et demande au patron le pourquoi de cette curieuse enseigne :

— On voit que vous n'êtes pas dans le commerce! Et la « morte-saison »! Vous n'avez jamais entendu parler de la morte-saison?



### pour les géants des mots croisés...

**GRANDJEAN** 

### HORIZONTALEMENT :

- 1. Les musiciens doivent la lire attentivement. Enveloppe piquante de la châtaigne.
- 2. Fut sans doute le premier homme volant. Nombre de points marqués au cours du match (au pluriel). En épelant : prénom féminin.
- 3. Un instrument de travail, parfois musical. Identique. Petit tonneau.
- 4. Transpirent à grosses gouttes. Note de musique. Elle avait chanté tout l'été... 5. Préposition. A peine chauds. Il remplit vos édredons d'un doux duvet.
- 6. Masse de neige d'où naîtra un glacier. En vitesse. Répandu.
- 7. Monnaies de Roumanie. Adjectif possessif. Ancien pays du Moyen-Orient qui fut visité par Marco Polo. Règle de dessinateur.
- 8. D'une belle couleur rouge. Petite pièce d'eau pour canards.
- Il a trois pieds. Géré.
   Époque. Tragédie de Jean Racine. 11. N'est plus bonne à manger. Utilisa
- la ruse. Il n'est pas très bien élevé de regarder par celui de la serrure. 12. Il prononça ces mots magiques :
- « Sésame, ouvre-toi! ». Ne parle pas. Adjectif possessif. Se voient dans un partage.
- 13. Elles remplissaient la caverne des Quarante Voleurs. Se cache sous la croûte.
- 14. Crochet en forme d'S. Passées dans une étuve. Viennent après les M.
- 15. Pronom personnel. Placer. Une ville qui a les pieds dans l'eau.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1															
2															
3															
4															
5						100									
6					NA.										100
7															
8			1												
9															
10															
11															-76
12															
13			2							FOR		-3			
14					H								THE STATE OF		
15			TE.												
								116							

### VERTICALEMENT :

- 1. Plantes à feuilles dentelées que l'on mange en salade. On y prend le train.
- Devra prouver qu'elle est innocente. Accompli.
   Gros poisson plat. Se dit pour acclamer quelqu'un. Manies
- généralement peu élégantes.

  4. Commence la troisième dizaine. Arme blanche. Permet d'appeler familièrement quelqu'un qui passe.
- 5. Queue de pie... . Tête de tigre. Ancienne galère grecque
- à trois rangs de rameurs. 6. Se dit d'une casserole dont l'intérieur a été recouvert d'une couche d'étain. Abîmés par l'usage.
- 7. Chamois des Pyrénées. En épelant : aidé. Résultat de soustraction.
- 8. Teintée d'ocre. Symbole utilisé pour calculer le périmètre d'une circonférence. Tire au but.
- 9. Créa le premier zoo (flottant). Minces et élancés. A l'entrée du Svealand.
- 10. Est toujours suivi de rac. Lentilles comestibles. Lorsque ce n'est pas un rongeur, il est d'hôtel. Sur une enveloppe.
- 11. Servaient autrefois à enfoncer des portes. Ile. Héros troyen.
- 12. Font partie du squelette. Couches de minerai. Points cardinaux opposés.
- 13. Pas assez salé. Ne pas rester sans rien faire.
- 14. Crie comme une chouette. Jeux de tricots avec... des clous! 15. Enfouie dans la terre. Se fête le 20 décembre sur l'almanach
- des P. et T.

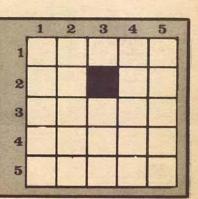
# DES MOTS pour les lecteurs Dresses

### HORIZONTALEMENT:

- 1. Engin spatial.
- 2. Synonyme d'usages. Font partie du mât.
- 3. Coupée à ras.
- 4. Il reçoit l'eau des caniveaux.
- 5. Maison de toile.

### **VERTICALEMENT:**

- 1. La chanson dit : « Qu'il est passé par ici, il repassera par là... »
- 2. Déjà un peu usé.
- 3. Résidu du grain de blé.
- 4. Trouble.
- 5. Coupe la cime.



# ENICME ...



### Par MOALLIC

Chaque semaine Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer?

### HOLD-UP



1. Une fois de plus le téléphone sonne chez Ludovic, c'est un appel urgent du bijoutier de la rue Passe-Passe.



2. Un hold-up éclair vient d'être commis en un temps record.

Quelques minutes plus tard, Ludovic est dans la rue Passe-Passe...



3. ... où il peut voir la bijouterie dont la vitre a volé en éclats.

J'ÉTAIS A MON POSTE ET SURVEILLAIS



4. Le bijoutier lui explique comment les choses se sont passées. Tout a été si rapide que le malheureux n'a rien pu faire, Ludovic l'écoute avec attention.



5. Pour parfaire son enquête, il va interroger l'agent de police de garde à l'angle des deux rues.

### QUELLES SONT LES CONCLUSIONS DE LUDOVIC?

Si vous n'avez pas trouvé, regardez les solutions en dernière page du Journal des Jeux.





Je suppose que vous n'avez pas encore de voiture. Mais je suppose aussi que vous êtes suffisamment au courant des choses de l'automobile et du code de la route pour répondre à ces questions.

Avec huit questions et six dessins, nous allons donc établir ensemble, si vous serez un bon conducteur :
En route!

10113.		
1. Une voiture de tourisme comporte	OUI ou	NON
ordinairement quatre roues?		
2. Prendriez-vous le risque d'entamer une bande jaune si cela ne présentait vraiment aucun danger et s'il n'y avait pas de gendarme à l'horizon?		
gendame a monzon r	******	
3. Préféreriez-vous céder la priorité, même si elle vous appartenait incontestable- ment, plutôt que de risquer un accident?		
4. Si une voiture de même force que la		
vôtre vous doublait, ralentiriez-vous pour la laisser passer?		
5. Débrayeriez-vous dans les virages pour ne pas être déporté?		
6. Si un conducteur venant dans l'autre sens, de nuit, vous aveuglait avec ses		
phares, mettriez-vous aussi pleins phares pour l'aveugler et l'obliger à « baisser les yeux »?		
A STATE OF S		
7. Quand on dérape sur une route ver- glacée, il faut aussitôt freiner énergique- ment pour ne pas glisser plus loin		
8. Connaissez-vous une solution pour		
vous dégager sans augmenter les dégats, si vous aviez coincé votre voiture par le		

toit sous un pont trop bas?.....

### Et maintenant voyons les dessins de Gring :

Pour chacun de ces dessins, je vous donne deux explications. Choisissez la bonne.

- A. 1. Ce signal signifie: « Route mal pavée. »
  - 2. Il signifiait :
    « Mauvaise
    route, mais il
    a été supprimé. »



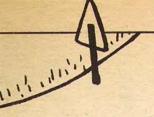


- B. 1. C'est A qui est fautif.
  - 2. Non, c'est B.
- C. 1. Ce signal est exact.
  - 2. Non, il a comme un défaut.





- D. 1. Ce signal n'existe pas.
  - 2. Il existe, mais il comporte une impossibilité.





### VOUS AVEZ FINI! COMPTEZ VOS POINTS:

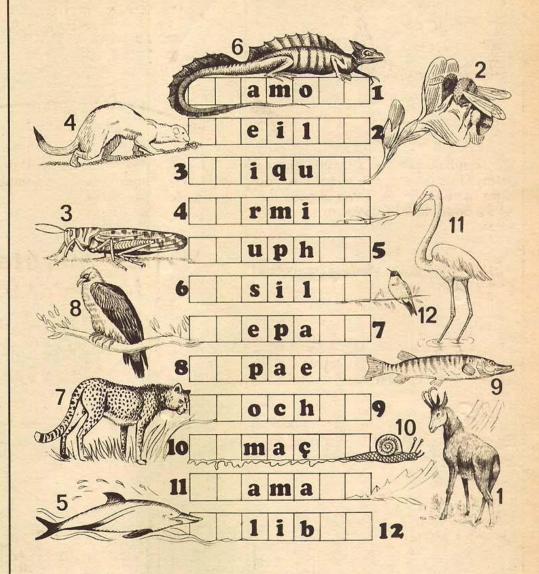
Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 3, 4, 8.

Un point pour « non » : à 1, 2, 5, 6, 7.

Un point pour : A2 — B1 — C2 — D2 —

Faites le compte de de vos points, puis allez aux solutions en dernière page du Journal des Jeux pour y trouver quelques explications, et le verdict.

# SANS QUEUE...

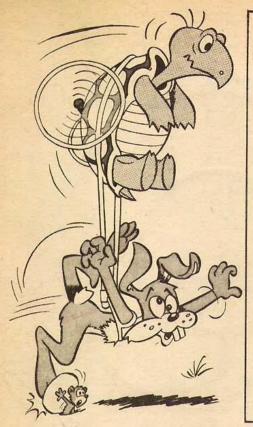


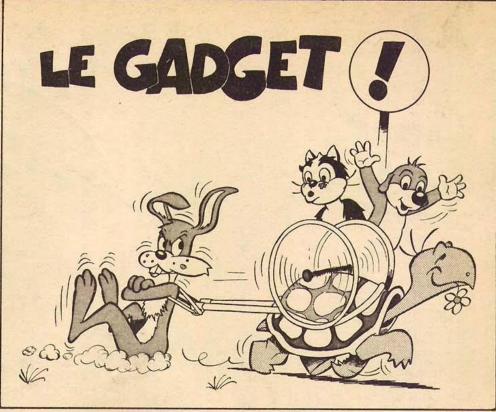
Douze noms d'animaux figurent dans les lignes horizontales de cette grille. Mais ces noms n'ont « ni queue ni tête » ce qui signifie qu'ils ont perdu leurs deux premières et leurs deux dernières lettres.

Les douze animaux dont il s'agit sont dessinés autour de la grille et portent le nombre correspondant à celui de leur emplacement.

Quels sont ces douze animaux?

# ...NI TÊTE...





# LA DRÔLE DE COURSE DU LIÈVRE ET DE LA TORTUE

Certains diront, c'est de la pure magie!

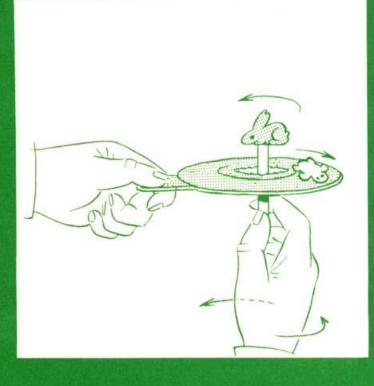
D'autres vous expliqueront qu'un tel phénomène physique est possible par les effets de la vibration... Qu'importe, le principal n'est-il pas que votre tortue avance toute seule?

### ALORS, SUIVEZ BIEN NOS EXPLICATIONS

Détachez soigneusement les trois éléments. Prenez la piste de la main gauche. Posez la tortue sur la piste. Prenez le lièvre, passez-le au centre de la piste. Tournez suivant le sens de la flèche en frottant légèrement sur le bord ondulé. Par vibration, vous verrez la tortue tourner en sens inverse du lièvre.

### DES CONCOURS...

Vous pouvez bien sûr organiser des concours de vitesse avec vos copains. Si votre copain possède ce gadget, vous pourrez faire des courses sur 1, 2 ou 5 tours. Sinon, chronométrez le temps que vous réaliserez.



### LE LIÈVRE ET LA TORTUE

Détachez soigneusement les 3 éléments. Prenez la piste de la main gauche. Posez la tortue suivant le modèle.

Prenez le lièvre, passez-le au centre de la piste. Tournez suivant le sens de la flèche en frottant légèrement sur le bord ondulé.

Par la vibration, vous verrez la tortue tourner en sens inverse du lièvre. Allez-y, tournez!

# TIREZ AU BUT...

...sans casser les vitres de votre salle à manger.

Habituellement, vos parties de football, en appartement, finissent par un carreau de brisé ou par une belle potiche chinoise en miettes.

Le maître bricoleur, Nicolaou, ne peut supporter plus longtemps pareille situation.

### PRENEZ...

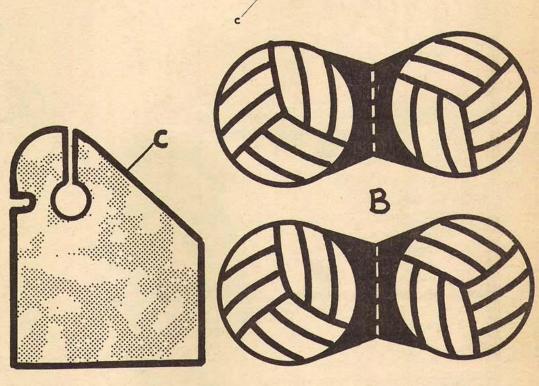
Un couvercle de boîte à chaussures. Confectionnez les supports (D) dans de la matière plastique ou dans un carton très fort. Agrafez sur (A).

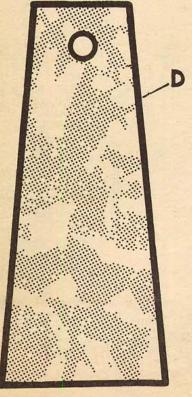
Enfilez une aiguille à tricoter, dans les supports (D). Découpez chaque personnage (E) et collez-les sur du carton. Agrafez les supports (C). Passez-y un élastique. Confectionnez le projectile (B) dans du carton. Posez chaque personnage, selon le modèle sur l'aiguille.

Glissez le projectile dans l'élastique. Tendez et lâchez.

### JOUEZ...

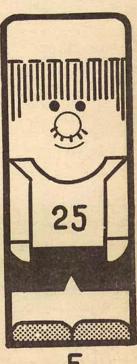
Tirez et comptez vos points d'après le numéro du personnage tombé. Une partie se joue en 500 points.











# LA COURS'E AUX EUFS'

Quelle aventure lors qu'on est fermier et que l'on veut aller vendre ses œufs au marché. D'autant plus que vous devez vous dépêcher, car vous avez des concurrents et le chemin est rempli d'embûches.

### POUR JOUER...

Munissez-vous d'un dé, d'un pion par joueur (un bouton fera très bien l'affaire), d'une poignée d'allumettes qui représenteront les œufs. Chaque joueur prend deux allumettes (c'est-à-dire deux œufs), le reste est mis dans le panier commun. Le départ : lancez le dé, puis avancez votre pion du nombre de cases indiquées par le dé.

Une fois le départ pris, vous pouvez avancer ou reculer; c'est à vous de choisir.

### SI VOUS TOMBEZ SUR...

UNE POULE BLANCHE: Vous devez reculer d'une case.

UNE POULE NOIRE : Vous prenez une allumette dans le panier commun.

UN ŒUF: Vous mettez une allumette sur la case, si elle est vide. S'il y a déjà une allumette vous la prenez, même si c'est vous qui l'avez mise précédemment.

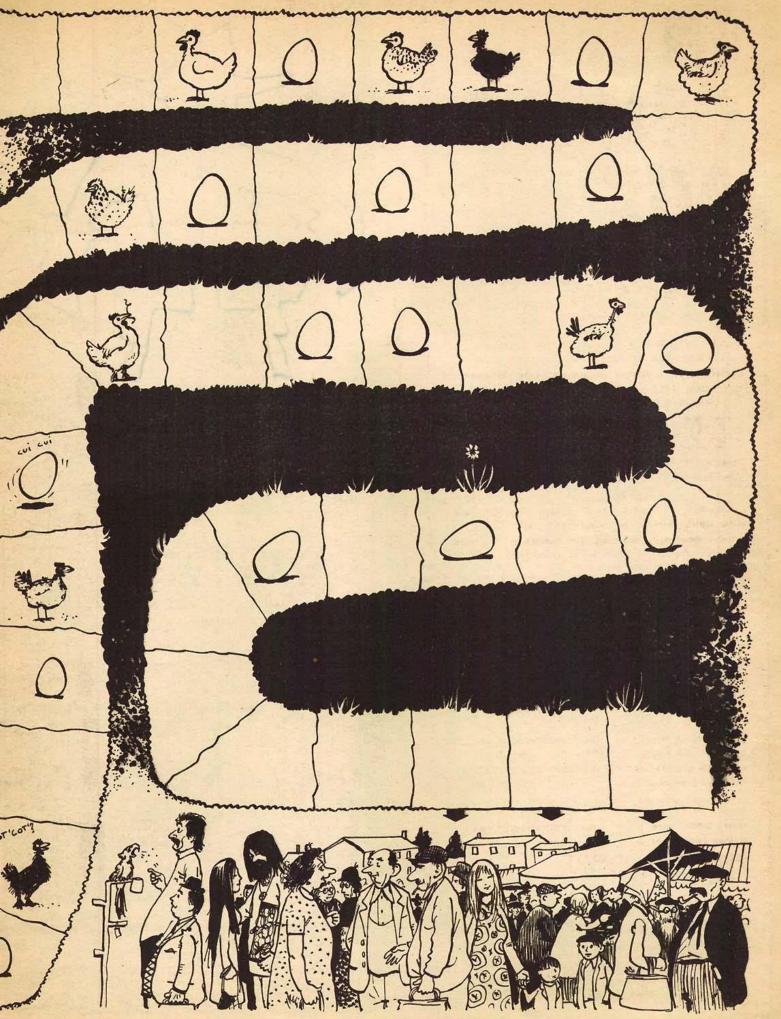
ATTENTION: Si vous tombez sur un œuf sans que vous ayez d'allumettes, vous devez retourner à la case départ.

### LE VAINQUEUR

Pour gagner, vous devez arriver sur une des trois cases indiquées d'une flèche et vous devez faire un 1, avec le dé, pour avoir accès au marché, où après bien des aventures vous pourrez enfin vendre vos œufs.

Bien sûr, pour gagner il faut que vous possédiez à l'arrivée au moins UNE allumette.





### SPECIAL

### LES JEUX DE PISTE :

Nous connaissons tous ce jeu... du moins de nom. Mais bien peu d'entre nous savent y jouer correctement. Voici donc la règle de ce jeu.

Il faut un meneur de jeu, qui ne participera pas à l'expédition, puisque c'est lui qui va préparer la piste et cacher l'objet à trouver en fin de parcours. Ce rôle vous échoit naturellement si c'est vous qui invitez vos amis. Le jeu, pour vous, sera d'abord de trouver le plus de pièges possible, et vous devrez ensuite contrôler la bonne marche de cette course au trésor.

L'enjeu de la partie peut être une tablette de chocolat, ou un livre, ou un petit sac de billes...

Lorsque vous avez choisi l'objet, vous préparez le parcours qui doit conduire jusqu'à lui. Vous devez déterminer sa longueur et sa difficulté.

En ce qui concerne ce deuxième point, le niveau de l'épreuve sera fonction du nombre et de la difficulté des messages ou des indications que vous placerez le long de la piste. Préparez au moins une dizaine de messages pour que le jeu dure un certain temps.

### LES MESSAGES :

Ce seront d'abord, des signes de piste qui guideront vos amis dans la bonne voie. Il n'est d'ailleurs pas interdit de placer des signes sur une piste conduisant à une impasse, ce qui les obligera à revenir sur leurs pas pour retrouver la bonne piste.

Vous cacherez ensuite des messages que les joueurs devront trouver pour poursuivre leur route. Ces messages pourront être écrits en rébus, en charade, en code simple ou en écriture normale. C'est à vous de faire preuve d'imagination.

1°	: route à suivre.
2°	: danger.
3°	: fin de piste.
4°	: Attendez cinq minutes.
5°	: Deux pierres superpo- sées; le message n'est pas loin.
6°	: Message caché à cinq pas de là.
7°	: Croix avec des petits cailloux : retour en ar- rière, vous vous êtes trompé de chemin.
8°	: Tournez à droite.
9°	: Tournez à gauche.
	2°

Tous ces messages peuvent être faits à l'aide des élé-

ments que vous fournit la nature : pierres, cailloux, bran-

chettes ou brindilles, monticules de terre (message

59 58 KID-BILL-KID LA TERREUR DE L'OUEST EST

ARRIVE. POUR LE DÉCOUVRIR RELIEZ TOUS CES POINTS NUMEROTES ENTRE EUX\_

### Un tour de magie

Voici un sac en papier identique à ceux que l'on trouve dans tous les commerces d'alimentation; plié comme lorsqu'il est livré au commerçant, je vous le fais voir sous ses deux faces : rien d'anormal. Pourtant si j'y mets une petite balle, une noix ou autre, il suffira d'un coup de baguette, toujours magique, bien sûr, pour que l'objet soit envolé.

L'explication du tour est dans le dessin : un trou rond a été fait sur une face du sac, mais il est caché par le fond replié. Dès lors, vous mettez ostensiblement la bille, noix ou autre dans le sac que vous penchez légèrement vers vous pour (c'est ce que vous dites du moins) que les spectateurs voient bien le fond très normal du sac. Or, cela suffit

nº 2 par exemple).

# LEMESSAGE DOE'L DE FAUGON

Voici le message qu'Œilde-Faucon, le grand chef indien, a inscrit sur des planches à l'intention de sa squaw, avant de partir chevaucher dans la prairie.

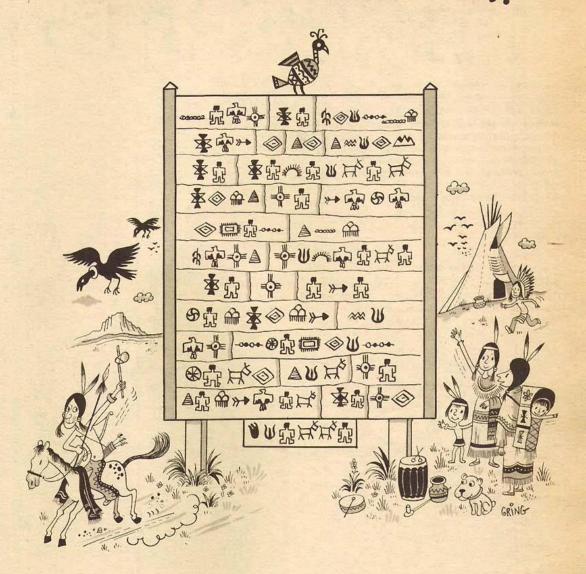
Il a écrit son message à l'aide de petits signes, qui sont tous de véritables signes indiens. Mais son texte est évidemment en français. Chaque lettre des mots français est représentée par un signe. Le signe est toujours le même pour une même lettre.

Le petit bonhomme à tête noire, par exemple, c'est toujours la lettre « E ».

« ŒIL DE FAUCON » a placé son nom dans le message.

C'est tout ce que je peux vous dire.

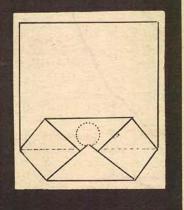
Mais je pense que vous en savez maintenant assez pour déchiffrer le message.



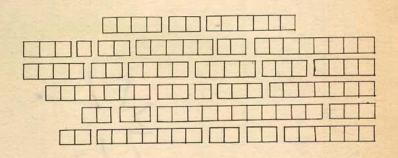
### pas croyable!

pour que la balle, bille ou autre, sorte par le trou, glisse dans votre main tendue. Montrez maintenant le sac, de nouveau à plat et déchirez-le en mille morceaux pour faire voir qu'il est désespérément vide.

A. GÉO-MOUSSERON



Inscrivez les lettres et les mots au fur et à mesure que vous les trouvez dans la grille muette, à raison d'une lettre par case.



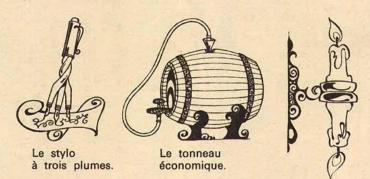
Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

# BRECHORS BROS

La semaine dernière, nous vous avons présenté quelques idées de notre ami Robert DUBOSC, à IVRY. En voici la suite et la fin. La semaine prochaine, nous vous présenterons les meilleurs envois de nos lecteurs.

Si vous avez des idées d'objets absurdes, écriveznous à :

« PIF »
Le Comble de l'Absurde
126, rue La Fayette,
PARIS (10°)
B.P. n° 77 X



La chandelle à brûler par les deux bouts.

### Charades des montagnes

Par O.-A. GRANDJEAN

Ma première est une célèbre femme, Mon second est le résultat d'une soustraction.

...Et mon tout, en Asie, mesure 8 882 mètres.



Mon premier a besoin de porteurs en automne,

Mon second a besoin de porteurs en toutes saisons.

...Et mon tout, dans les Pyrénées, domine Cauterets. Mon premier se met au début d'une interrogation,

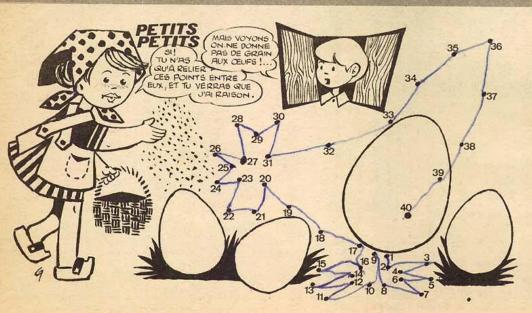
Mon second se met dans une chambre,

Mon troisième se met au début d'une manche,

Mon quatrième se met après le un, Mon cinquième se met avec les oies, Mon sixième se met dans la baignoire.

...Et mon tout se situe en Afrique.







### Et voilà

les

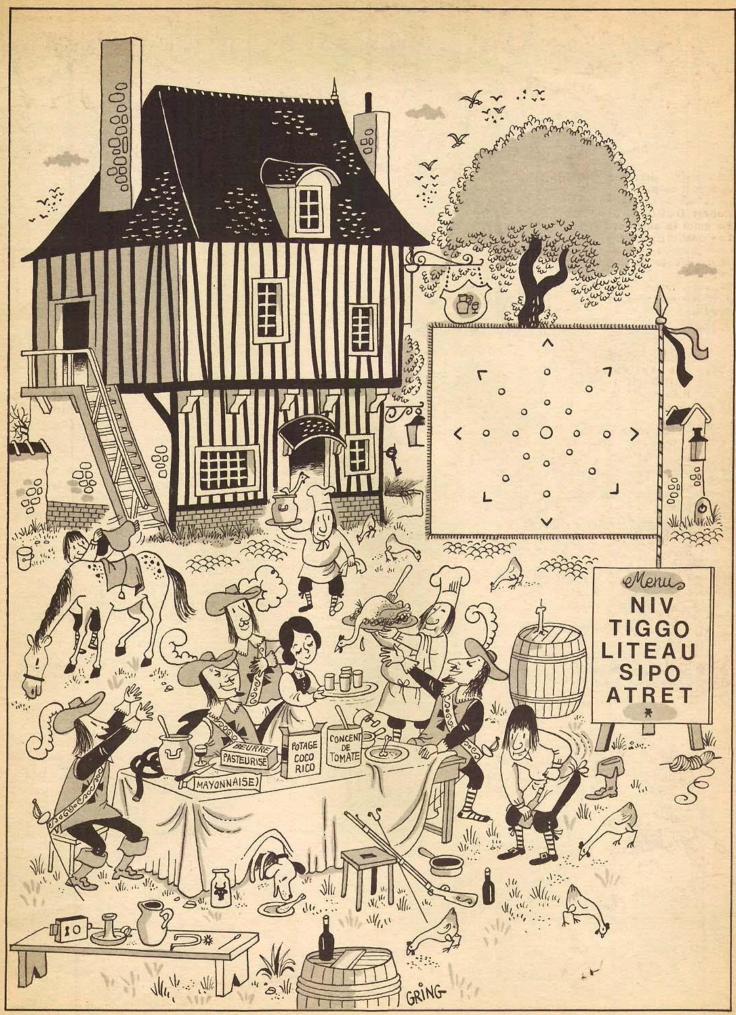
### Mousquetaires

Couverts de poussière, mais joyeux, harassés de fatigue, mais prêts à toutes les folies, l'épée au côté, mais l'estomac dans les talons, voilà les mousquetaires du roi!

### ILS VOUS PROPOSENT CES CINQ JEUX :

- Quel est le menu qu'ils ont commandé? Il est inscrit sur le panneau menu à droite du dessin. Attention, les lettres ont été quelque peu déplacées.
- Regardez la table des mousquetaires. Vous ne trouvez rien de bizarre?
- 3. L'un des mousquetaires a caché son épée. Retrouvez-la!
- 4. Sur le drapeau, vous pouvez placer quatre mots en étoile. Ces mots doivent avoir cinq lettres et comporter tous, la lettre « O », en leur centre.
- 5. L'escabeau, au premier plan, porte cinq objets : une serrure, un bougeoir, un pichet, un éperon, une aiguille. Trouvez dans le dessin cinq autres objets qui viennent normalement compléter ceux qui se trouvent sur l'escabeau.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.



# SOLUTION DES JEUX



### LE JEU DES BULLES

1H - 2F - 3A - 4B - 5D - 6I - 7K - 8G - 9E - 10J - 11C

### MOTS CROISES GEANTS

### HORIZONTALEMENT:

1. Partition - Bogue. — 2. Icare - Scores - L.N. (HELENE). — 3. Scie - Pareil - Fût. — 4. Suent - Ré - Cigale. — 5. Es - Tièdes - Eider. — 6. Névé - Ts - Versé. — 7. Lei - Ta - Perse - Té. — 8. Vermeils - Mare. — 9. Trépied - Régi. — 10. Ere - Bérénice. — 11. Gâtée - Rusa - Trou. — 12. Ali - Muet - Tes - Tg. — 13. Richesses - Mie. — 14. Esse - Etuvées - Nn. — 15. Se - Poser - Venise.

### VERTICALEMENT:

1. Pissenlit - Gares. — 2. Accusée - Réalisé. — 3. Raie - Vive - Tics. — 4. Trente - Epée - Hep! — 5. Ie - Ti - Trirème. — 6. Etamée - Usés. — 7. Isards - Ed (Aidé) - Reste. — 8. Ocrée - Pi - Buteur. — 9. Noé - Sveltes - Sv. — 10. Ric - Ers - Rat - E.V. — 11. Béliers - Ré - Enée. — 12. Os - Gisements - S.N. — 13. Fade - Agir. — 14. Ulule - Tricotins. — 15. Enterrée - Eugène.

### MOTS CROISES FLASH

HORIZONTALEMENT:

1. FUSÉE. — 2. ÚS - MT. — 3. RASÉE. — 4. ÉGOUT. — 5. TENTE. -

### VERTICALEMENT :

1. FURET. - 2. USAGE. - 3. SON. - 4. EMEUT. -5. ÉTÈTÉ.

LUDOVIC, va arrêter le bijoutier pour mensonge : Il s'est cambriolé lui-même pour toucher l'assurance. En effet, la rue est à sens unique et il indique que la voiture a pris le sens interdit. L'agent placé à l'angle des rues et chargé de la circulation l'aurait donc, certainement, remarquée.

### SEREZ-VOUS BON CONDUCTEUR? QUESTIONS:

- 1. Une voiture de tourisme à cinq roues (avec la roue de secours).
- 5. On ne débraye jamais dans les virages.7. Et on ne freine pas quand on dérape.8. Il suffit de dégonfler les pneus.

### DESSINS DU TEST

A: Ce signal n'existe plus. — B: B a raison à cause de la

priorité à droite. — C : La pointe de la flèche doit être en haut jamais en bas. — D : Une pente de 95 % c'est rare. — Si vous avez plus de huit points, vous serez un conducteur

- Entre trois et huit points, vous avez encore du temps pour

apprendre. — Moins de trois points : il vaudra mieux que vous continuiez plus tard à utiliser les transports en commun.

### SANS OUEUE NI TETE...

1. CHAMOIS — 2. ABEILLE — 3. CRIQUET — 4. HERMINE — 5. DAUPHIN — 6. BASILIC — 7. GUEPARD — 8. GYPAETE — 9. BROCHET — 10. LIMAÇON — 11. FLAMANT — 12. COLIBRI.

### LE MESSAGE D'ŒIL DE FAUCON.

ŒIL DE FAUCON dit à sa squaw de demeurer dans le Tipi avec son fils LUMIERE DE L'ETE, pendant qu'il chevauchera sur le sentier de la guerre.

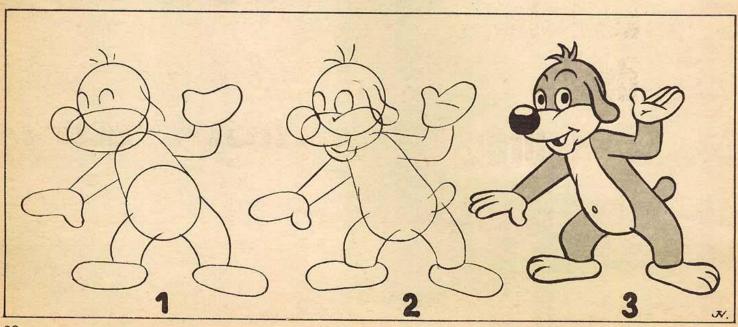
### CHARADES DES MONTAGNES :

Eve-Reste: Everest. — Vigne-malle: Vignemale. — Qui-lit-man(che)-deux-jars-eau: Kilimandjaro.

### CINO EN UN

- 1. Pour une fois, les Mousquetaires du Roi ont fait un repas léger : du vin, du gigot, de la laitue, des pois et une tarte.
- 2. L'auraient-ils voulu, nos Mousquetaires n'auraient pourtant jamais pu se procurer les cinq denrées suivantes: tube de mayonnaise, beurre pasteurisé, potage en poudre, concentré de tomate en boîte, bouteille de lait « industriel » (au pied de la table).
- 3. L'épée est fixée le long de la maison à droite, où elle sert de support à l'enseigne.
- 4. Vous pouviez inscrire les mots suivants, comportant tous cinq lettres, dont un « O » au centre : PROUE GEOLE FRONT PROIE CROCS TRONC PLOMB, etc.
- 5. A la serrure, correspond la clef (sous l'enseigne, au mur de la maison).
- Au bougeoir, correspond la bougie (sur le tonneau).
- Au pichet, correspondent les gobelets (sur le plateau de la serveuse).
- A l'éperon, correspond la botte (sous le menu).
  A l'aiguille, correspond l'écheveau de fil (sous le panneau du

### DESSINEZ PIF...









































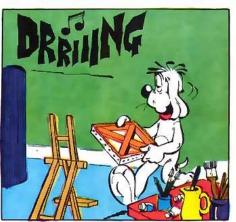






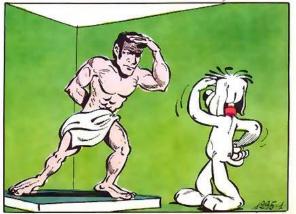




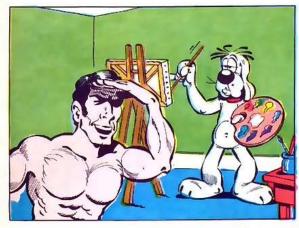








# SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DESSINS DUFRANNE GOTLIB



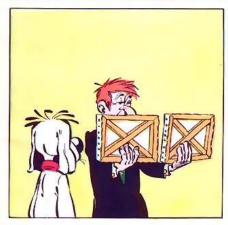












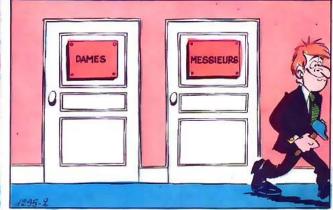






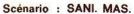








# 15000 bête à Pilion



Dessin : MAS.







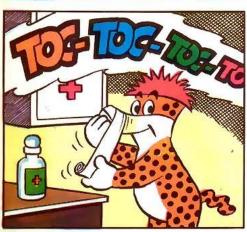








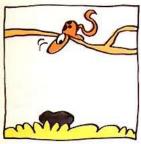


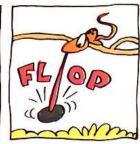




par

M. M.

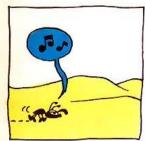
















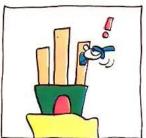




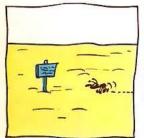










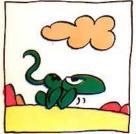










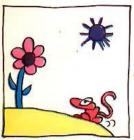


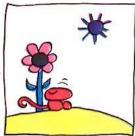




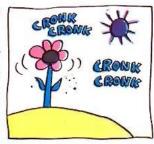


















# PLICID ET MILAO



DESSINS DE NICOLAGU



























### De vous à nous de nous à vous

Suite de la page 2.

### Dominique SERRA LE MESNIL ·

" ... J'ai eu du mal à répondre, à ton questionnaire car PIF est vraiment complet. De plus, j'aime tous les héros de PIF; mais je savais que tu avais besoin de ce référendum pour continuer à faire ton journal alors je l'ai rempli et je te l'ai envoyé. »

### Philippe DUBOIS, ANDRESY:

 ... Je trouve qu'il n'y a pas assez d'histoires de Jacques FLASH.

### Christian MOINAT (Yvonne) :

- ... Je voudrais savoir si je peux envoyer des histoires drôles découpées sur un autre livre ou si je dois les inventer? >
- Bien entendu tu ne peux nous envoyer des histoires drôles découpées dans un autre journal, nous ne publions que les histoires inventées par nos lecteurs.

### EUX AUSSI Nous ont écrit

Annette FALGA, Catherine POLLIER, Christine HAMM, André RICARD, Patrick GERMANOZ et François AUDARD, Claude MORIN, Claire HERLIC, Marc STEFFEN, Benali HAUM, Gilles FORMISANO, Laurence NOBLET, Isabelle CORNAND, Gaétan CORNU, Sophie FLEURANCE, Philippe DUBOIS, Serge

GUMIERE, Catherine SOL - ROL-LAND, Henri BARNIER, Aurel COJOCARU, Jean-Paul DORSCHNER, Danny CRISTESCU, Patrick CHAU-DIERE, Patrick ROBERT, Michèle AIROLDI, Daniela BURLACU, Christian QUINTIN, Mugurel LAVRI-NENCO, Petrea DORIN, Nathalie MORIN. Marianna BARBULESEU, Toth SEFAN, Marius CONSTANTI-NESEU, Christine LEDOUX, Thierry FEDRIGO, Dominique SUDRE, Xavier LECONTE, Marc ORFILA, Sylvie CHEVEREAU, Didier RIOT, Dominique SERRA, Maryse LAN-GLOIS, M. LARIE, Michel CA-LIXTE, Arbona BARTHELEMY, Christel BLANCHET, Laurette FRA-GUES, Philippe ZUMAN, Bruno GATEAU, Patrick PERSONNE, Pierre CADIC, Christine AVILES, Catherine BACONNET, Corinne CHARLES, Marie-Christine HAMELIN, Patrick NOUAILLE, Hervé HEULOT, Thierry BACHELIER, Nathalie DEMARET, Jean-Michel DUCRON, Odette CAPO, Guillemette DEMARCY, Francis SENTUCO, Marie-Paule MENU, Christian TAILLEMITE, Henri GARGUES, Alain ROUSSEAU, Marc BRUNDLER, Patrick FAREPPA, Sylvie et Agnès GARTNER, Hervé BRY, Patrick DARNY, Patricia AGUILAR, Anne VIDAL, Christian BOUVIER, Gérard COUTURIER, Bernard NA-BONNE, Annick MARTIN, Serge GATTI, Gisèle DAZEREUX, Jacques PADEAU, Isabelle SUBRA, Fugi KATALIN, Gabrielle FUGI, Patrice CHAUVEAU, Jean BROTEA, Alain MARRANI, Jean-Pierre TULOUP, Brigitte JEAN, Ferovianilor, Patrick GAUVIN, Michel SCHMITT, Michel TAMBON, Franck JOUY, Christophe CHICOINE, Philippe CHAUVEAU, Gilles BESSIERES, Pascal SOIVE, Jean-Louis MASSOT, Eric JAILLET, Edith KARLAMOFF, Dominique LE-NOS, Josiane TENDRON, Jean-Marie DARIES, Didier BRASSEUR, Eric POCHON, Annie TUFFREAU, Jean-François DENIS, Joël BOUXY, Philippe MASTEAN, Michel DAGNIAUX, Patrick VAAST, Pascale ELEKIAN, Hervé CLOUET, Sophie CHERER, Alain TAILLANDIER, Sylvie DES-VIGNES, Isabelle LECHIEN, Joëlle CARDOSO, Emile ROLLIER, Jean-Marc DARDARD, Philippe, Philippe NGUYEN VAN NGOC, Pierre-Olivier OZANNE, Joëlle HENO, Brigitte ADENOT, Catherine SEGOND, Sylvie CHRISTINI, Virginie INNO-

### LA SEMAINE PROCHAINE

VOUS SUIVREZ LES AVENTURES, EN 20 PAGES, D'UN NOUVEAU HEROS :



"CORTO MALTESE"

### **VOUS RETROUVEREZ:**

### PIF ET HERCULE ARTHUR LE FANTOME LOUP NOIR

LA JUNGLE EN FOLIE - PIFOU - GAI-LURON - L'ÉO-BÊTE-A-PART - M. LE MAGI-CIEN - NESTOR - PLACID ET MUZO -CORINNE ET JEANNOT -

LE JOURNAL DES JEUX

LE GADGET-SURPRISE

# les Jeudis Corinne, Jeannot











TU VOIS CHAMEAU! SI TU NE M'AVAIS PAS FAIT FOULER LE POISNET SE SERAIS BRIMPE LE CHERCHER, TON FOULARO!!

AH, ZUT!
J'AVAIS
OUBLIÉ TA
FOULURE!
C'EST RATE!!



MAIG NON CE N'EST PAG RATÉ! S: TU ME PROMETS D'ÉTRE SAGE J'EGGAIERAI DE LE RÉCUPERER SANS MONTER AU LAMPADAIRE.

OUI MAIS CE SERA MOINS DROL... HEU... JE VEUX DIRE MOINS VIRIL!...













Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Georges RIEU – 407-3-1970 Imp. Montsouris Paris, Massy - o.g. p. Imprimé en France - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : Mars 1970